

Fundamentos do Empreendedorismo e Inovação

Este bloco tem por objetivo proporcionar aos estudantes a vivência da jornada empreendedora através de oficinas que põem em prática os conhecimentos e habilidades fundamentais para uma atuação sistemática em empreendedorismo e inovação. Para este grupo de conteúdo fixo, mostrado na Tabela , o aluno deverá cursar obrigatoriamente pelo menos duas disciplinas.

Tabela 1: Disciplinas de conteúdo obrigatório (escolhe-se duas disciplinas)

Nº	Disciplina	Código	CH	Créditos
1	Oficina de Projetos, Empreendedorismo e Inovação (OPEI) (*) UNI096: Formação Transversal em Empreendedorismo e Inovação na PROGRAD EEE009: Engenharia Elétrica ENG075: Engenharia de Controle e Automação ENG121: Engenharia de Sistemas EPD048: Engenharia de Produção CAD029: Administração (FACE)	UNI096 ou EEE009 ou ENG075 ou ENG121 ou EPD048 ou CAD029	60h	4
2	Laboratório de Projetos V ou Gestão Ágil de Negócios e Projetos (**)	ELE094 Novo	60h	4
3	Empreendimentos em Informática	DCC 055	60h	4
4	Criação de Empresas de Base Tecnológica em Química	QUI 229	45h	3

(*) A mesma disciplina OPEI é atualmente oferecida sob vários códigos pelos diferentes departamentos citados, mas é prevista a unificação de seu código de oferta para UNI096.

(**) A disciplina Laboratório de Projetos V tem seu nome originário nas oficinas sucessivas do curso de Engenharia de Sistemas. Uma nova disciplina com mesmo conteúdo e novo código deve ser criada com denominação que dê melhor descrição de seu conteúdo, sendo a denominação "Gestão Ágil de Negócios e Projetos" a mais provável.

Empreendedorismo e Inovação: Técnicas e Contextos

Este bloco, composto das disciplinas constantes na Tabela e na Tabela 3, precisa ter integralização de no mínimo 17 créditos. Ele tem o objetivo de desenvolver a habilidade de compreender o papel do empreendedorismo e da inovação dentro de contextos variados, incluindo o seu papel na promoção do crescimento econômico e da prosperidade, as suas interações com políticas públicas, bem como a consideração de seus impactos ambientais. Além disso, conta também com atividades que têm por objetivo desenvolver habilidades de gestão adequadas para contextos empresariais.

Estas envolvem formar e liderar equipes (tanto em pequenas quanto em grandes organizações), efetivar ideias em condições de incerteza, o que inclui compreender como balancear múltiplas perspectivas e procurar o apoio da expertise de outras pessoas. Também estão inclusas as competências técnicas relacionadas com dimensões diversas do gerenciamento de negócios.

Tabela 2: Disciplinas do bloco “Empreendedorismo e Inovação: Técnicas e Contextos” com conteúdo fixo

Nº	Código	Disciplina	Origem	Motivador	CH
5	MIC862	Inovação Tecnológica, Política Industrial e Legislação	Microbiologia	Inovação no Agronegócio e na Saúde	30
6	PRO818	Relação Universidade-Empresa na Inovação	Medicina	Integração Academia e Mercado	30
7	DIP860	Organização Mundial do Comércio e Propriedade Intelectual: Perspectivas para o Brasil	Direito	Internacionalização	60
8	QUI875	Propriedade Intelectual I: Redação de Patente	Química	Propriedade Intelectual	60
9	ECN947	Economia da Ciência e Tecnologia	Economia	Ecossistema de Inovação Tecnológica	60
10	FTC059	Fundamentos da Prática Cultural em Teatro	Teatro	Comunicação e Criatividade	30
11	CAD982	Gestão de Pessoas: Inovação e Competências	Administração	Psicologia da Liderança	30
12	CAD046	Estratégia e Planejamento I	Administração	Administração	60
13	CAD050	Marketing Estratégico	Administração	Liderança e Comunicação	60
14	CAD058	Estratégia e Planejamento II	Administração	Administração	60
15	CAD180	Planejamento e Controle Orçamentário	Administração	Administração	60
16	EPD900	Introdução à Gestão da Inovação	Eng. Produção	Ecossistema de Inovação	45
17	EPD901	Organização para Inovação	Eng. Produção	Ecossistema de Inovação	60
18	CAD983	Finança Empreendedora e Inovação	Administração	Administração	30
19	ENG033	Processo Criativo e Empreendedorismo	Eng. Mecânica	Criatividade	60
20	ECN075	Economia para Engenharia	Economia	Fundamentos Econômicos	30
21	ECN101	Economia A I	Economia	Fundamentos Econômicos	60
22	ECN183	Microeconomia I	Economia	Fundamentos Econômicos	60
23	ECN020	Macroeconomia I	Economia	Fundamentos Econômicos	60
24	ECN203	Economia Industrial	Economia	Fundamentos Econômicos	60
25	ECN212	Microeconomia IV	Economia	Fundamentos Econômicos	60
26	FTC151	Produção e Legislação	Teatro	Legislação para empreender na produção teatral	45
27	DTO063	Empreendedorismo em Saúde	Terapia Ocupacional	Empreendedorismo de serviços em saúde	30
28	EPD095	Fundamentos de Engenharia Econômica	Eng. Produção	Viabilidade econômica e análise de investimentos	30
29	EPD001	Organização Industrial para Engenharia	Eng. Produção	Organização de empreendimentos em engenharia	60
30	EPD034	Sistemas de Desenvolvimento do Produto	Eng. Produção	Estratégia de produto e gestão da qualidade	60
31	EPD035	Planejamento da Produção	Eng. Produção	Gestão da produção	60
32	ENU005	Metodologia e Modelos de Planejamento Energético	Eng. Nuclear	Planejamento energético para sustentabilidade	60
33	DCC030 DCC045 DCC831	Modelagem e Projeto de Algoritmos para o Mercado Financeiro (Tópicos respectivamente: Ciência da Computação: TCC; Sistemas de Informação: TSI, Graduação e pós: TECC)	Computação	Tecnologia de software para o mercado financeiro	60
34	EEE026	Projeto de Sistemas Embutidos	Eng. Elétrica	Tecnologia eletrônica para sistemas embarcados	60
35	DCC030	Modelagem de Processos de Negócios (Tópicos em Ciência da Computação)	Computação	Modelagem de negócios via UML e integração ao desenvolvimento de software	60
36	ELE086	Projeto Multidisciplinar	Eng. Sistemas	Vivência supervisionada na execução de um projeto em conjunto com alunos de Eng. Sistemas	60

Tabela 3: Disciplinas do bloco “Empreendedorismo e Inovação: Técnicas e Contextos” - conteúdo variável

Disciplinas de Conteúdo Variável			
Número	Disciplina	CH	Créditos
37	Tópicos em Empreendedorismo e Inovação A	60	4
38	Tópicos em Empreendedorismo e Inovação B	45	3
39	Tópicos em Empreendedorismo e Inovação C	30	2
40	Tópicos em Empreendedorismo e Inovação D	15	1

Exemplos de temas que podem vir a ser abordados:
 Avaliação de Empresas e Negócios; Branding; Políticas Públicas de Fomento ao Empreendedorismo e Inovação; Gerenciamento de Projetos; Gestão de Processos de Negócios; Gestão Empreendedora Aplicada à Inovação Tecnológica; Trade Marketing; Treinamento de RH e Satisfação Do Trabalho; Análise e Modelagem de Processo De Negócios; Técnicas de Negociação e Vendas; Propostas Comerciais e Técnicas de Formação de Preço; Psicologia da Liderança e Gestão de Conflitos; Novo Marco Legal da Inovação; Formação de Educadores para o Empreendedorismo e a Inovação; Pesquisa de Mercado para Validação de Novos Negócios

Experiência Prática em Empreendedorismo e Inovação

Este bloco tem por objetivo habilitar os estudantes a completar um projeto "hands-on" no qual eles apliquem as habilidades desenvolvidas nos blocos anteriores. Os estudantes deverão maximizar o impacto de seus projetos tanto economicamente quanto socialmente, no que diz respeito ao valor entregue aos usuários finais e à sociedade. Este bloco é constituído apenas de atividades acadêmicas de cunho prático que visam integrar o aluno ao ecossistema empreendedor, conforme mostrado na Tabela . Para este grupo o aluno deverá cursar obrigatoriamente no mínimo 4 créditos.

Tabela 4: Disciplinas do bloco “Experiência Prática em Empreendedorismo e Inovação”

Atividades Curriculares de Experiência Prática		
Disciplina	CH	Créditos
Prática em Empreendedorismo e Inovação A	15	1
Prática em Empreendedorismo e Inovação B	30	2
Prática em Empreendedorismo e Inovação C	60	4
Prática em Empreendedorismo e Inovação D	90	6
Gestão de Empresas Juniores	60	4

Seminários em Empreendedorismo e Inovação

Também é obrigatório 1 crédito cursado na atividade de “Seminários em Empreendedorismo e Inovação”, que será constituída de palestras, tendo como palestrantes tanto empreendedores quanto pessoas da academia e de órgãos de fomento públicos e privados. Tais palestras poderão ser assistidas na disciplina de “Inovação na Prática” constante na Tabela 5, ou ao longo de diversos semestres em diferentes oportunidades e locais dentro e fora da UFMG. A temática da palestra deve ser relacionada ao tema do certificado EIPT e no caso de palestras avulsas, os organizadores da palestra devem emitir certificado de participação em nome do aluno. A cada vez que o estudante completar a frequência em oito palestras, este poderá solicitar integralização de um crédito. A quantidade máxima de créditos integralizáveis desta forma no Certificado EIPT é de 2 créditos.

Tabela 5: Seminários em Empreendedorismo e Inovação

Atividades de Palestras e Seminários			
Título	Código	CH	Créditos
Tópicos em Engenharia Elétrica A: Inovação na Prática – Transformando Ideias em Resultados	EEE007	30	2
Seminários em Empreendedorismo e Inovação (*)	Novo	15	1

(*) Em caso de emissão de certificado para integralização, devem constar informações sobre o tema/título da palestra, nome e origem (cargo, instituição ou equivalente) do palestrante e do organizador, data, hora e local do evento de realização e sua duração. A duração total da palestra ou de um conjunto de palestras de menor duração em um mesmo evento deverá ter duração mínima de 1 hora para ser contabilizada.